

Regulamin korzystania z Aplikacji „Developolis” dla Graczy

§1 Definicje

Użyte w niniejszym Regulaminie wyrażenia oznaczają:

1. **Aplikacja** – oprogramowanie internetowe „Developolis”, udostępniane w modelu SaaS, umożliwiające Użytkownikom tworzenie i zarządzanie grami oraz quizami, a Graczom – udział w nich.
2. **Gracz** – osoba fizyczna (np. klient, pracownik, współpracownik), która została zaproszona przez Usługobiorcę do udziału w grze, quizie lub innym formularzu interaktywnym za pośrednictwem Aplikacji i udziela odpowiedzi na pytania.
3. **Usługobiorca** – podmiot organizujący grę lub quiz za pomocą Aplikacji (np. Pekabex Development Sp. z o.o. lub inny podmiot, który zawarł umowę z Usługodawcą).
4. **Usługodawca** – Tomasz Kuniewicz (jednoosobowa działalność gospodarcza), właściciel Aplikacji „Developolis”.
5. **Regulamin** – niniejszy dokument określający zasady korzystania z Aplikacji przez Gracza.

§2 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa prawa i obowiązki Gracza podczas korzystania z Aplikacji.
2. Korzystanie z Aplikacji jest dobrowolne i odbywa się wyłącznie na zaproszenie Usługobiorcy (np. za pośrednictwem linku lub kodu dostępu).
3. Przed rozpoczęciem udziału w grze lub quizie Gracz jest zobowiązany zapoznać się z treścią Regulaminu i zaakceptować jego postanowienia.
4. Regulamin jest udostępniany Graczowi bezpłatnie przed pierwszym logowaniem.

§3 Zasady uczestnictwa

1. Aby wziąć udział w grze lub quizie, Gracz potrzebuje:
 - a) dostępu do sieci Internet,
 - b) aktualnej wersji przeglądarki internetowej (Safari, Chrome, Edge lub Opera) z włączoną obsługą plików cookies oraz JavaScript,
 - c) aktywnego linku lub kodu dostępu otrzymanego od Usługobiorcy.
2. Gracz może zostać poproszony o podanie swojego adresu e-mail lub innego identyfikatora w celu utworzenia sesji.

3. Gracz zobowiązany jest do:
 - a) korzystania z Aplikacji zgodnie z jej przeznaczeniem,
 - b) udzielania prawdziwych i zgodnych z prawdą odpowiedzi,
 - c) przestrzegania dobrych obyczajów.
4. Zabronione jest:
 - a) wprowadzanie do Aplikacji treści bezprawnych, obraźliwych, dyskryminujących lub naruszających prawa osób trzecich,
 - b) podejmowanie prób zakłócenia działania Aplikacji, w tym poprzez złośliwe oprogramowanie,
 - c) udostępnianie swojego linku lub kodu dostępu osobom nieuprawnionym.

§4 Dane osobowe i prywatność

1. Administratorem danych osobowych Gracza jest **Usługobiorca** (np. Pekabex Development Sp. z o.o.), który organizuje grę lub quiz i określa cele oraz sposoby przetwarzania danych.
2. Usługodawca (Tomasz Kuniewicz) przetwarza dane Gracza wyłącznie w zakresie niezbędnym do świadczenia usługi (tj. umożliwienia udziału w grze, zebrania odpowiedzi, zapewnienia bezpieczeństwa Aplikacji) i działa w imieniu Usługobiorcy jako podmiot przetwarzający (procesor).
3. Podanie danych (np. adresu e-mail) jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w konkretnej grze lub quizie.
4. Gracz ma prawo dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia oraz ograniczenia przetwarzania – w tym celu należy kontaktować się bezpośrednio z **Usługobiorcą**(organizatorem gry).
5. Szczegółowe informacje o ochronie danych osobowych znajdują się w klauzuli informacyjnej Usługobiorcy, dostępnej przed rozpoczęciem gry.

§5 Prawa własności intelektualnej

1. Aplikacja „Developolis” (w tym jej kod źródłowy, interfejs, grafika, struktura) stanowi utwór chroniony prawem autorskim i jest wyłączną własnością Usługodawcy.
2. Gracz nie nabywa żadnych praw do Aplikacji, w szczególności nie jest uprawniony do kopiowania, modyfikowania, dekompilowania ani rozpowszechniania jej elementów.
3. Wszelkie pytania, odpowiedzi, materiały lub inne treści wprowadzone do Aplikacji przez Gracza pozostają własnością Gracza lub Usługobiorcy (zgodnie z odrębnymi ustaleniami). Usługodawca nie rości sobie do nich żadnych praw.

§6 Wyłączenie odpowiedzialności Usługodawcy

1. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za:
 - a) treść pytań, odpowiedzi lub innych materiałów przygotowanych przez Usługobiorcę lub Gracza,
 - b) skutki błędnej konfiguracji gry lub quizu przez Usługobiorcę (np. nieprawidłowe wyniki),
 - c) przerwy w dostępie do Aplikacji spowodowane zaplanowanymi pracami technicznymi, awariami sieci Internet lub działaniem siły wyższej,
 - d) działania lub zaniechania samego Gracza (np. utrata hasła, udostępnienie linku osobie trzeciej).
2. Usługodawca dokłada należytej staranności, aby Aplikacja działała sprawnie, ale nie gwarantuje, że będzie ona wolna od błędów.

§7 Reklamacje i wsparcie

1. Wszelkie problemy techniczne związane z działaniem Aplikacji (np. brak możliwości udzielenia odpowiedzi, błędy wyświetlania) należy zgłaszać bezpośrednio do **Usługobiorcy** (organizatora gry).
2. Usługobiorca jest zobowiązany do przekazania zgłoszenia Usługodawcy i nadzorowania procesu usuwania błędów zgodnie z umową łączącą Usługobiorcę z Usługodawcą.
3. Gracz nie ma bezpośredniej umowy z Usługodawcą i wszelkie roszczenia związane z organizacją gry (np. co do regulaminu gry, nagród, zasad punktacji) należy kierować wyłącznie do Usługobiorcy.

§8 Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie z chwilą udostępnienia go Graczowi przed pierwszym logowaniem.
2. Usługodawca ma prawo zmienić Regulamin z ważnych powodów (np. zmiana funkcjonalności Aplikacji, wymogi prawne). O zmianie Gracz zostanie poinformowany przy następnym logowaniu.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
4. Wszelkie spory związane z korzystaniem z Aplikacji przez Gracza rozstrzygane będą przez sąd właściwy dla siedziby Usługodawcy (Tomasz Kuniewicz), z zastrzeżeniem, że Graczowi przysługują również uprawnienia wynikające z przepisów o ochronie konsumentów, jeżeli działa on jako konsument.

Regulamin gry „Zagraj z nami”

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem gry online pod nazwą „Zagraj z nami”, zwanej dalej "Grą", jest Pekabex Development spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie (00-034), ul. Warecka 11A wpisanej do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000849247, REGON: 386480328, NIP: 7812010819, zwana dalej "Organizatorem".
2. Gra organizowana jest na rzecz i w związku z promocją inwestycji deweloperskich obsługiwanych przez Organizatora, a realizowanych przez:
 - a) Pekabex Katedralna Sp. z o.o. ul. Szarych Szeregów 27, 60-462 Poznań, NIP: 7812017158, REGON: 388038743,
 - b) Pekabex Casa Fiore Sp. z o.o. ul. Szarych Szeregów 27, 60-462 Poznań, NIP: 7812009383, REGON: 386134661 (aktualnie w ramach spółki Urban Property Sp. z o.o. ul. Szarych Szeregów 27, 60-462 Poznań, NIP: 7831733660, REGON: 363038429),
 - c) Pekabex Inwestycje VIII Sp. z o.o. ul. Szarych Szeregów 27, 60-462 Poznań, NIP: 5472146268, REGON: 243227273 (aktualnie w ramach spółki Urban Property Sp. z o.o. ul. Szarych Szeregów 27, 60-462 Poznań, NIP: 7831733660, REGON: 363038429),
 - d) Pekabex Jasielska Sp. z o.o. ul. Szarych Szeregów 27, 60-462 Poznań, NIP: 7812010802, REGON: 386480280
 - e) Pekabex Casa Baia Sp. z o.o. ul. Szarych Szeregów 27, 60-462 Poznań, NIP: 7812010759, REGON: 386465091,
 - f) Origin Pekabex Mechelinki Sp. z o.o. Sp. k. ul. Szarych Szeregów 27, 60-462 Poznań, NIP: 7811892177, REGON: 302635704,
 - g) Pekabex Milczańska Sp. z o.o. ul. Warecka 11A, 00-034 Warszawa, NIP: 5252987089, REGON: 527404927,
 - h) Pekabex Inwestycje XVIII Sp. z o.o. ul. Warecka 11A, 00-034 Warszawa, NIP: 5252929264, REGON: 523508311,
 - i) PEKABEX INWESTYCJE XVI Sp. z o. o. ul. Szarych Szeregów 27, 60-462 Poznań, NIP 7812024804, REGON 389887591,
 - j) PEKABEX INWESTYCJE XVII Sp. z o. o. ul. Warecka 11A, 00-034 Warszawa NIP 5252929318, REGON 523509925, zwani dalej: „Deweloperem”.
3. Gra prowadzona jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej za pośrednictwem aplikacji działającej pod nazwą „Developolis” udostępnionej poprzez Internet przez Dostawcę Aplikacji, do której udostępniany jest link lub kod QR, zwana dalej „Aplikacją”.
4. Dostawcą Aplikacji pod nazwą „Developolis” jest Tomasz Kuniewicz, ul. Wiktorska 31 lok. 50, 02-587 Warszawa, NIP: 521 412 72 32, REGON: 542 330 516, zwany dalej: „Dostawcą Aplikacji”.

5. Czas trwania Gry jest ograniczony zgodnie z warunkami określonymi w komunikacie Organizatora. Celem Gry jest wyłonienie trzech pierwszych zwycięzców spośród Uczestników, którzy w najkrótszym czasie udzielą najwięcej poprawnych odpowiedzi na pytania konkursowe z ogólnej wiedzy o świecie.

§ 2. Uczestnicy Gry

1. Uczestnikiem Gry, zwanym dalej "Uczestnikiem", może być wyłącznie osoba fizyczna, która ukończyła 18 lat, posiada pełną zdolność do czynności prawnych i jest właścicielem lokalu mieszkalnego lub użytkowego, zakupionego w ramach jednej z inwestycji deweloperskich realizowanych przez Dewelopera i obsługiwanej przez Organizatora, o której mowa w §1 ust. 2 powyżej, która to osoba dokonała rejestracji w Aplikacji poprzez udostępniony przez Dostawcę Aplikacji link lub kod QR i do której Organizator posiada adres e-mail.
2. Uczestnik Gry poprzez rejestrację w Aplikacji akceptuje niniejszy Regulamin, Regulamin Aplikacji.
3. Za zakup lokalu zwany dalej: „Zakupem lokalu” uważa się podpisanie umowy deweloperskiej, umowy zobowiązującej, umowy przedwstępnej, umowy sprzedaży lub umowy przenoszącej własność lokalu lub domu jednorodzinnego.
4. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy, współpracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz Dewelopera oraz członkowie ich najbliższej rodziny. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się dzieci, rodzeństwo, rodziców, małżonków, rodziców małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
5. Udział w Grze jest dobrowolny i nieodpłatny.

§ 3. Zasady i Przebieg Gry

1. Aby wziąć udział w Grze, należy w okresie jej trwania:
 - a. Kliknąć w link lub zeskanować kod QR prowadzący do strony z Grą, otrzymany w wiadomości e-mail od Dewelopera.
 - b. Wpisać swoje imię, nazwisko, adres e-mail oraz wybrać pionek odpowiadający płci w odpowiednich polach formularza.
 - c. Zaakceptować postanowienia niniejszego regulaminu, regulaminu korzystania z Aplikacji, politykę prywatności oraz pliki cookies.
 - d. Kliknąć przycisk "START", co jest równoznaczne z rozpoczęciem Gry.
2. Zadanie konkursowe polega na udzieleniu odpowiedzi na zestaw 10 pytań jednokrotnego wyboru. Każde pytanie posiada tylko jedną prawidłową odpowiedź. Gra kończy się po upływie czasu lub po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie pytania z zestawu. Jeśli Gra zostanie przerwana po jej rozpoczęciu (np. wyjście z Aplikacji lub zamknięcie Gry) nie będzie można już do niej wrócić tylko należy rozpocząć grę od początku.
3. Gra mierzona jest na czas. System automatycznie rejestruje czas od momentu kliknięcia przycisku "START" do momentu udzielenia odpowiedzi na ostatnie pytanie.
4. Zwycięzcami Gry zostanie trzech pierwszych Uczestników, którzy łącznie spełnili następujące warunki łącznie:

- a. Udzielili poprawnych odpowiedzi na największą ilość pytań konkursowych.
 - b. Uzyskali najkrótszy czas ukończenia Gry.
5. W przypadku, gdy co najmniej dwóch Uczestników uzyska identyczny wynik, o zwycięstwie decyduje kolejność zgłoszeń (wygrywa Uczestnik, który wcześniej rozpoczął Grę).
 6. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Grze tylko jeden raz na wyjątkiem sytuacji określonej w § 3. ust. 2 powyżej.
 7. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za podanie loginu do Aplikacji. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieuprawnione korzystanie przez Uczestnika z loginu do Aplikacji. W razie zgłoszenia przez osobę trzecią roszczeń z tytułu nieuprawnionego korzystania przez Uczestnika z Aplikacji, Organizator ma prawo przekazać Dostawcy Gry danych Uczestnika celem dochodzenia roszczeń przez Dostawcę bezpośrednio od Uczestnika. W razie poinformowania Uczestnika przez Organizatora o zgłoszonych roszczeniach osób trzecich z tytułu nieuprawnionego skorzystania z Aplikacji, Uczestnik jest zobowiązany do współdziałania z Organizatorem i udzielenia wszelkich informacji celem zażegnania sporu, a w razie pozwania Organizatora do wstąpienia do postępowania jako pozwany lub jeżeli nie będzie to możliwe jako współuczestnik sporu po stronie Organizatora.
 8. Organizator nie odpowiada także za ograniczenia techniczne urządzeń Uczestnika lub ograniczenia w dostępie do sieci Internet lub wadliwości połączenia Uczestnika w trakcie Gry.
 9. Gra może być czasowo niedostępna w wyniku awarii technicznych Aplikacji, takich jak błędy oprogramowania, problemy z serwerem lub inne problemy techniczne będące poza kontrolą Organizatora.
 10. Gra może być również niedostępna w czasie planowanych prac konserwacyjnych lub aktualizacji Aplikacji. Organizator dołoży starań, aby poinformować Uczestników o takich przerwach z odpowiednim wyprzedzeniem.
 11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za awarie Gry spowodowane siłą wyższą lub spowodowane przez osoby trzecie.

§ 4. Nagrody

1. Nagrodą w Grze są cztery vouchery na dowolny seans filmowy w kinie Cinema City, ważne w terminie wskazanym na voucherach, zwanych dalej "Nagrodą".
2. Zwycięzca Gry zostanie powiadomiony o wygranej drogą mailową na podany przez niego adres e-mail w Aplikacji, w terminie do 30 dni od dnia zakończenia Gry.
3. Nagroda zostanie wysłana Zwycięzcy w formie elektronicznej na wskazany adres e-mail.
4. Nagroda nie podlega wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inną nagrodę rzeczową ani cesję praw do nagrody na rzecz osoby trzeciej ani zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odebrania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.

§ 5. Przetwarzanie Danych Osobowych

1. Administratorem danych osobowych Uczestników, jest Organizator – Pekabex Development Sp. z o.o.
2. Dane osobowe Uczestników, które zostaną dobrowolnie podane przez Uczestnika lub które Administrator posiada w związku z korzystaniem przez uczestników z Aplikacji będą służyły:
 - a) do przeprowadzenia Gry, w tym wyłonienia zwycięzcy i powiadomienia o wygranej,
 - b) do wydania i rozliczenia Nagrody,
 - c) do wykonania przez Organizatora jego obowiązków prawnych np. podatkowych (podstawa prawna: obowiązek prawny) przez czas wymagany prawem,
 - d) do ustalenia, dochodzenia, obrony roszczeń (podstawa prawna: prawnie uzasadniony interes Organizatora) – do czasu przedawnienia roszczeń,
 - e) do wykazania zgodności działań Organizatora z prawem (podstawa prawna: prawnie uzasadniony interes Organizatora) – przez czas w którym na Organizatora może zostać nałożona kara, a za ewentualne niedopełnienia ciążącym na nim obowiązków prawnych.
3. Podstawą prawną przetwarzania danych jest zgoda Uczestnika (art. 6 ust. 1 lit. a RODO), wyrażona poprzez dobrowolne przystąpienie do Gry i akceptację regulaminu korzystania z Aplikacji, regulaminu Gry, polityki prywatności oraz plików cookies.
4. Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania.
5. Uczestnik ma również prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Zakres każdego z tych uprawnień oraz sytuacji, w których można z nich skorzystać wynikają z przepisów prawa. To z którego uprawnienia może skorzystać Uczestnik, zależeć będzie np. od podstawy prawnej oraz celu przetwarzania danych.
6. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Grze i otrzymania Nagrody.
7. Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Dane kontaktowe administratora danych to: Pekabex Development spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie (00-034), ul. Warecka 11A. Dane kontaktowe inspektora danych osobowych w Pekabex Development Sp. z o.o. to: Inspektor Ochrony Danych spółki Pekabex Development spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, ul. Szarych Szeregów 27, 60-462 Poznań, adres poczty elektronicznej: iod.pdsz@pekabex.pl.
9. Polityka prywatności dostępna jest na stronie www.pekabexdevelopment.com.

§ 5. Reklamacje

1. Uczestnik może składać do Organizatora reklamacje dotyczące Gry w formie elektronicznej na adres drk@pekabexdevelopment.com w terminie 14 dni od daty dowiedzenia się o zdarzeniu

uzasadniającym złożenie reklamacji. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data wysłania wiadomości e-mail przez Uczestnika.

2. Uczestnik zobowiązany jest opisać reklamowane zdarzenie oraz wskazać adres e-mail do kontaktu.
3. O wyniku postępowania reklamacyjnego Uczestnik zostanie powiadomiony pocztą elektroniczną, niezwłocznie w terminie nie dłuższym niż 14 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora na wskazany przez Uczestnika w reklamacji adres e-mail.
4. Reklamacje rozpatrywane będą na podstawie Regulaminu.

§ 6. Postanowienia Końcowe

1. Niniejszy regulamin jest dokumentem określającym zasady Gry.
2. Organizator wskazuje, że Gra w Aplikacji nie jest grą losową, grą na automatach czy loterią promocyjną, wygrana w Grze nie zależy od przypadku, nagroda jest przyznana Uczestnikom na podstawie obiektywnych kryteriów, a osiągnięcie wyniku uprawniającego do nagrody oparta jest na wiedzy Uczestnika, na zręczności, spostrzegawczości Uczestnika Gry oraz obranej przez Uczestnika strategii co do czasu wzięcia udziału w Grze.
3. Gra organizowana jest w celu promocji działalności oraz budowania rozpoznawalności marki Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w trakcie trwania Gry, o ile nie naruszy to praw nabytych Uczestników przed dokonaniem zmian. O wszelkich zmianach Uczestnicy zostaną poinformowani drogą mailową na podany adres e-mail.
5. Gra dostępna jest wyłącznie w Aplikacji, a zasady korzystania z Aplikacji określa odrębny Regulamin korzystania z Aplikacji dostępny na stronie internetowej www.pekabexdevelopment.com.
6. Szczegółowe zasady dotyczące wykorzystania Vouchera Cinema City określa Regulamin Kart Podarunkowych dostępny na stronie internetowej www.cinema-city.pl.
7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego.
8. Regulamin jest dostępny do wglądu w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej www.pekabexdevelopment.com.
9. Wszystkie treści zawarte w materiałach reklamowo-promocyjnych mają jedynie charakter informacyjny. Moc pawań mają jedynie postanowienia Regulaminu i obowiązujące przepisy prawa.

Polityka Prywatności platformy Developolis

1. Postanowienia ogólne

1.1. Administratorem danych osobowych jest Tomasz Kuniewicz, prowadzący jednoosobową działalność gospodarczą, z siedzibą przy ul. Wiktorskiej 31/50, Warszawa, NIP: 5214127232, REGON: 542330516. Kontakt pisemny pod wskazanym adresem lub drogą e-mailową na adres: info@developolis.pl

1.2. Polityka prywatności stanowi integralną część Regulaminu. Korzystając z oferowanych przez nas usług, powierzasz nam swoje informacje. Niniejszy dokument służy jedynie jako pomoc w zrozumieniu, jakie informacje i dane są zbierane i w jakim celu oraz do czego są wykorzystywane. Te dane są bardzo dla nas ważne, dlatego prosimy o dokładne zapoznanie się z tym dokumentem gdyż określa on zasady oraz sposoby przetwarzania i ochrony danych osobowych. Dokument ten określa także zasady stosowania plików „Cookies”.

1.3. Informujemy, że przestrzegamy zasad ochrony danych osobowych oraz wszelkich uregulowań prawnych, które są przewidziane Ustawą o ochronie danych osobowych oraz Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.

1.4. Na żądanie osoby, której dane osobowe są przetwarzane udzielamy wyczerpujących informacji w jaki sposób wykorzystujemy jego dane osobowe. Zawsze w jasny sposób staramy się poinformować o danych, które gromadzimy, w jaki sposób je wykorzystujemy, jakim celom mają służyć i komu je przekazujemy, jaką zapewniamy ochronę tych danych przy przekazaniu innym podmiotom oraz udzielamy informacji o instytucjach, z którymi należy się skontaktować w razie wątpliwości.

2. Zasady prywatności

2.1. Szanujemy Twoją prywatność. Pragniemy zagwarantować Ci wygodę korzystania z naszych usług.

2.2. Cenimy zaufanie, jakim Nas obdarzasz, powierzając nam swoje dane osobowe w celu realizacji usług. Zawsze korzystamy z danych osobowych w sposób uczciwy oraz tak, aby nie zawieść Twojego zaufania, tylko w zakresie niezbędnym do realizacji usług.

2.3. Jako Użytkownik masz prawo do uzyskania pełnych i jasnych informacji o tym, w jaki sposób wykorzystujemy Twoje dane osobowe i do jakich celów są niezbędne. Zawsze w klarowny sposób informujemy o danych, które zbieramy, w jaki sposób i komu je udostępniamy oraz udzielamy informacji o podmiotach, z którymi należy się skontaktować w razie wątpliwości.

2.4. W razie wątpliwości odnośnie wykorzystywania przez nas Twoich danych osobowych, niezwłocznie podejmiemy działania w celu wyjaśnienia i rozwiania takich wątpliwości. W sposób wyczerpujący odpowiadamy na wszystkie pytania z tym związane.

2.5. Podejmiemy wszystkie uzasadnione działania, aby chronić Twoje dane przed nienależytym i niekontrolowanym wykorzystaniem.

2.6. Podstawą prawną przetwarzania Twoich danych osobowych jest:

2.6.1. art. 6 ust. 1 lit. a: osoba, której dane dotyczą wyraziła zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w jednym lub większej liczbie określonych celów

2.6.2. art. 6 ust. 1 lit. b: przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy, której stroną jest osoba, której dane dotyczą, lub do podjęcia działań na żądanie osoby, której dane dotyczą, przed zawarciem umowy

2.6.3. art. 6 ust. 1 lit. c: przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze

2.6.4. art. 6 ust. 1 lit. f: przetwarzanie jest niezbędne do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez administratora lub przez stronę trzecią

2.7. Twoje dane osobowe związane z zawarciem i realizacją umowy przetwarzane będą przez okres jej realizacji, a także przez okres nie dłuższy niż przewidują to przepisy prawa, w tym przepisy Kodeksu cywilnego oraz ustawy o rachunkowości, tj. nie dłużej niż przez 10 lat, licząc od końca roku kalendarzowego w którym ostatnia umowa została wykonana.

2.8. Twoje dane osobowe przetwarzane w celu zawarcia i wykonania przyszłych umów będą przetwarzane do czasu zgłoszenia sprzeciwu.

2.9. Twoje dane osobowe zbierane na podstawie Twojej zgody przetwarzane będą przez okres 1 roku od ostatniej aktywności w grze, po czym będą usunięte, chyba że wyrazisz zgodę na ich dalsze przetwarzanie.

2.10. Przysługuje Ci prawo do: dostępu do swoich danych osobowych i otrzymania kopii danych osobowych podlegających przetwarzaniu, sprostowania swoich nieprawidłowych danych; żądania usunięcia danych (prawo do bycia zapomnianym) w przypadku wystąpienia okoliczności przewidzianych w art. 17 RODO; żądania ograniczenia przetwarzania danych w przypadkach wskazanych w art. 18 RODO, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych w przypadkach wskazanych w art. 21 RODO, przenoszenia dostarczonych danych, przetwarzanych w sposób zautomatyzowany.

2.11. Jeżeli uważasz, że Twoje dane osobowe są przetwarzane niezgodnie z prawem, możesz wnieść skargę do organu nadzorczego (Urząd Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, Warszawa). Jeśli potrzebujesz dodatkowych informacji związanych z ochroną danych osobowych lub chcesz skorzystać z przysługujących praw, skontaktuj się z nami: info@developolis.pl

2.12. Przestrzegamy wszystkich obowiązujących przepisów i regulacji dotyczących ochrony danych i będziemy współpracować z organami zajmującymi się ochroną danych oraz uprawnionymi do tego organami ścigania. W przypadku braku przepisów dotyczących ochrony danych, będziemy postępować zgodnie z ogólnie przyjętymi zasadami ochrony danych, zasadami współżycia społecznego jak i ustalonymi zwyczajami.

2.13. W razie pytań, zapraszamy do kontaktu za pomocą strony, z której zostałeś przekierowany do niniejszej Polityki prywatności. Prośba o kontakt zostanie niezwłocznie przekazana do odpowiedniej powołanej do tego osoby.

2.14. Aby ułatwić nam odpowiedź bądź ustosunkowanie się do podanych informacji, prosimy o podanie imienia i nazwiska.

3. Zakres i cel zbierania danych osobowych

3.1. Przetwarzamy niezbędne dane osobowe w celu realizacji usług oraz w celach księgowych i tylko takich.

3.2. Zbieramy, przetwarzamy i przechowujemy następujące dane użytkowników:

3.2.1. imię i nazwisko,

3.2.2. adres poczty elektronicznej (e-mail),

3.2.3. hasło (przechowywane w formie zaszyfrowanej),

3.2.4. płeć (do wyboru awatara w grze),

3.2.5. dane dotyczące aktywności w grze (wyniki, ranking),

3.2.6. informacje o używanej przeglądarce internetowej,

3.2.7. inne dobrowolnie przekazane nam dane osobowe.

3.2.8. Podanie powyższych danych jest całkowicie dobrowolne, ale także i niezbędne do pełnej realizacji usług.

3.3. Przetwarzanie danych osobowych odbywa się wyłącznie na terenie Europejskiego Obszaru Gospodarczego (EOG), zgodnie z umową powierzenia przetwarzania danych. Dane osobowe nie są przesyłane poza obszar EOG.

3.4. Dostęp do Twoich danych mogą posiadać podmioty świadczące usługi niezbędne do prowadzenia serwisu tj.:

3.4.1. Organizatorzy gry za pośrednictwem aplikacji Developolis – dostęp do danych realizowany jest poprzez panel administratora aplikacji, w celu organizacji i zarządzania grą

3.4.2. Firmy hostingowe, świadczące usługi hostingu lub usług pokrewnych dla Administratora

3.4.3. Firmy serwisowe i wsparcia IT dokonujące konserwacji lub odpowiedzialne za utrzymanie infrastruktury IT

3.4.4. Firmy odpowiedzialne za prowadzenie księgowości Administratora (w przypadku dokonywania transakcji zakupu w Serwisie)

4. Pliki Cookie

4.1. Stosujemy pliki cookie lub podobne technologie (zwane dalej łącznie: „plikami cookie”) poprzez które należy rozumieć dane informatyczne, w szczególności pliki tekstowe, przeznaczone do korzystania ze strony internetowej i przechowywane w urządzeniach końcowych Użytkowników przeglądających strony. Informacje zbierane przy pomocy plików cookie pozwalają dostosować usługi i treści do indywidualnych potrzeb, a także preferencji użytkowników, jak również służą do opracowywania ogólnych statystyk dotyczących korzystania przez użytkowników ze stron. Dane gromadzone przy użyciu plików cookie są zbierane wyłącznie w celu wykonywania określonych funkcji na rzecz Użytkowników i są zaszyfrowane w sposób uniemożliwiający dostęp do nich osobom nieuprawnionym.

4.2. Na naszej stronie stosujemy pliki cookie:

4.2.1. Cookies wewnętrzne – pliki zamieszczane i odczytywane z Urządzenia Użytkownika przez system teleinformatyczny Serwisu

4.2.2. Cookies zewnętrzne – pliki zamieszczane i odczytywane z Urządzenia Użytkownika przez systemy teleinformatyczne Serwisów zewnętrznych. Skrypty Serwisów zewnętrznych, które mogą umieszczać pliki Cookies na Urządzeniach Użytkownika zostały świadomie umieszczone w Serwisie poprzez skrypty i usługi udostępnione i zainstalowane w Serwisie

4.2.3. Cookies sesyjne – pliki zamieszczane i odczytywane z Urządzenia Użytkownika przez Serwis podczas jednej sesji danego Urządzenia. Po zakończeniu sesji pliki są usuwane z Urządzenia Użytkownika.

4.2.4. Cookies trwałe – pliki zamieszczane i odczytywane z Urządzenia Użytkownika przez Serwis do momentu ich ręcznego usunięcia. Pliki nie są usuwane automatycznie po zakończeniu sesji Urządzenia chyba że konfiguracja Urządzenia Użytkownika jest ustawiona na tryb usuwania plików Cookie po zakończeniu sesji.

4.3. W ramach naszej strony internetowej stosowane są następujące rodzaje plików cookie ze względu na niezbędność do realizacji usług:

4.3.1. niezbędne pliki cookie, umożliwiające korzystanie z usług dostępnych w ramach strony internetowej, w szczególności uwierzytelniające pliki cookie wykorzystywane do usług wymagających uwierzytelnienia;

4.3.2. pliki cookie służące do zapewnienia bezpieczeństwa, w szczególności wykorzystywane do wykrywania nadużyć w zakresie uwierzytelniania;

4.3.3. wydajnościowe pliki cookie, umożliwiające zbieranie informacji o sposobie korzystania ze stron internetowych;

4.3.4. funkcjonalne pliki cookie, umożliwiające „zapamiętanie” wybranych przez użytkownika ustawień i personalizację interfejsu użytkownika.

4.4. Oprogramowanie do przeglądania stron internetowych (przeglądarka internetowa) zazwyczaj domyślnie dopuszcza przechowywanie plików cookie w urządzeniu końcowym. Użytkownik przeglądający stronę internetową może samodzielnie i w każdym czasie zmienić ustawienia dotyczące plików cookie, określając warunki ich przechowywania i uzyskiwania dostępu przez pliki cookie do swojego urządzenia.

4.5. Klient może dokonać za pomocą ustawień przeglądarki internetowej. Ustawienia te mogą zostać zmienione w szczególności w taki sposób, aby blokować automatyczną obsługę plików cookie w ustawieniach przeglądarki internetowej bądź informować o ich każdorazowym zamieszczeniu plików cookie na urządzeniu Użytkownika. Szczegółowe informacje o możliwości i sposobach obsługi plików cookie dostępne są w ustawieniach oprogramowania (przeglądarki internetowej).

4.6. Korzystanie ze strony internetowej, bez zmiany ustawień w zakresie plików cookie, oznacza wyrażenie zgody na zapisywanie plików cookie. Klient zawsze może wycofać zgodę poprzez zmianę ustawień dotyczących plików cookie. Informacje w jaki sposób dokonać konfiguracji ustawień plików cookie w przykładowych przeglądarkach internetowych:

4.6.1. Chrome 4.6.2. Opera 4.6.3. FireFox 4.6.4. Edge 4.6.5. Safari 4.6.6. Internet Explorer 11

5. Wtyczki Social Media

5.1. Wtyczki portalów społecznościowych mogą znajdować się na naszej stronie.

5.2. Facebook obsługiwany jest przez Facebook Inc., 1601 S. California Ave, Palo Alto, CA 94304, USA.

5.3. Wtyczka przekazuje jej dostawcy jedynie informację o tym, do których z naszych stron internetowych miałeś dostęp i w jakim czasie. Jeśli podczas oglądania naszej strony użytkownik jest zalogowany do swojego konta na Facebooku lub innym portalu społecznościowym, dostawca jest w stanie łączyć Twoje zainteresowania i preferencje z Twoim profilem.

5.4. Aby uniknąć odnotowania wizyty przez wtyczkę, musisz wylogować się ze swojego konta w portalu społecznościowym przed rozpoczęciem przeglądania naszej strony internetowej.

6. Prawa i obowiązki

6.1. Mamy prawo, a w przypadkach prawem określonych także i ustawowy obowiązek do przekazania wybranych bądź wszystkich informacji dotyczących danych osobowych organom władzy publicznej bądź osobom trzecim, które zgłoszą takie żądanie udzielenia informacji na podstawie obowiązujących przepisów prawa polskiego.

6.2. Użytkownik ma prawo do dostępu do danych osobowych.

6.3. Użytkownikowi przysługuje prawo uzyskania dostępu do swoich danych osobowych, realizowane na żądanie złożone do Administratora.

6.4. Użytkownikowi przysługuje prawo żądania od Administratora niezwłocznego sprostowania danych osobowych, które są nieprawidłowe lub/oraz uzupełnienia niekompletnych danych osobowych.

6.5. Użytkownikowi przysługuje prawo żądania od Administratora niezwłocznego usunięcia danych osobowych. W przypadku kont użytkowników, usunięcie danych polega na anonimizacji danych umożliwiających identyfikację Użytkownika.

6.6. Administrator zastrzega sobie prawo wstrzymania realizacji żądania usunięcia danych w celu ochrony prawnie uzasadnionego interesu Administratora (np. gdy Użytkownik dopuścił się naruszenia Regulaminu czy dane zostały pozyskane wskutek prowadzonej korespondencji).

7. Ograniczenia przetwarzania danych osobowych

7.1. Użytkownikowi przysługuje prawo ograniczenia przetwarzania danych osobowych w przypadkach wskazanych w art. 18 RODO, m.in. kwestionowania prawidłowości danych osobowych, realizowane na żądanie złożone do Administratora.

7.2. Użytkownikowi przysługuje prawo uzyskania od Administratora danych osobowych dotyczących Użytkownika w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie nadającym się do odczytu maszynowego, realizowane na żądanie złożone do Administratora.

7.3. Użytkownikowi przysługuje prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania jego danych osobowych w przypadkach określonych w art. 21 RODO, realizowane na żądanie złożone do Administratora.

7.4. Użytkownikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych.